



## ANF DGDS - Posture Animer un atelier transition environnementale

Date : 11 juin 2024 + REX le 23 septembre après-midi

Lieu : DR1-Villejuif

Nombre de stagiaires : 10

### Objectifs

- Cette formation vise à permettre aux participants de :
  - Maîtriser les techniques d'animation
  - Être à l'aise pour animer un groupe
  - Avoir une posture d'animateur
  - Savoir gérer la controverse et la médiation
  - Animer une communauté poste formation

### Public visé

- La formation concerne les agents du CNRS ayant été formés à l'animation d'ateliers "Ma terre en 180 min" et/ou "La fresque du climat".

### Modalités pédagogiques

- Groupe de 12 personnes maximum  
Présentation sous forme ludique  
Venir avec son matériel pour s'entraîner aux ateliers

### Programme

- Durée de la formation : 1 jour en présentiel et une demie-journée à distance

Une journée en présentiel

Adopter la posture de l'animateur.ice

- Situer le rôle de l'animateur.ice vs formateur vs référent

- Identifier et mettre en œuvre les éléments qui favorisent l'apprentissage
- Favoriser l'implication et la participation
- Susciter une dynamique de groupe positive
  - Gérer le timing, l'énergie, la prise de parole, la prise de décision du groupe
  - Ateliers jeux de rôle sur des séquences courtes d'animation de la Fresque et de Ma Terre : savoir lancer et mener une séquence, debrief
- S'organiser en communauté d'animateur.ice
- Anticiper et bien gérer les situations difficiles en atelier
- Anticiper les sources potentielles de difficultés, les pièges fréquents
  - Savoir faire face aux comportements qui perturbent (ex : expert, introverti,)
  - Pratiquer les techniques d'écoute active
  - Ateliers jeux de rôle niveau 2 : savoir gérer ces comportements et debrief
  - Bataille de réponses sur les discours de l'inaction
  - Impulser une dynamique de partages et de discussions
  - Veiller à la fiabilité des informations et au respect des règles

Un atelier doit être animé entre les 2 parties de la formation.

Une demie journée à distance

- Retour d'expérience des premières animations
- Besoins et compléments pour cette session

DRH-SFIP

Inclusion

- Compléments d'infos, d'exercices d'intelligence collective, d'apports de contenus
- Si besoin rejouer certains moments d'atelier pour les améliorer (mode théâtre forum)

Compléments selon demandes

- Continuer à grandir dans sa compétence d'animateur.ice
- Mettre en place les rituels pour faire vivre la communauté

Pérenniser la démarche & faire vivre la communauté

Bilan

## Conditions d'inscription

Date limite d'inscription : 13/05/2024

Inscription : <https://formation.ifsem.cnrs.fr/>



Renseignements :  
[ifsem-formation.contact@cnrs.fr](mailto:ifsem-formation.contact@cnrs.fr)